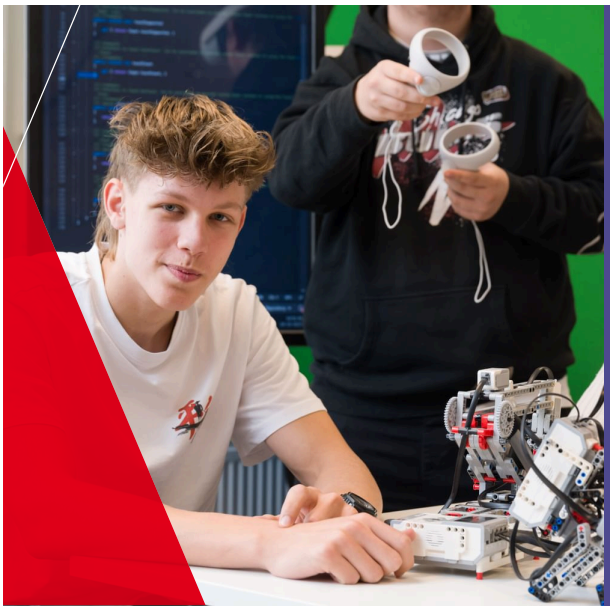


roc van twente

mode, media en vormgeving
mbo-opleiding
niveau: 4
leerweg: BOL

Immersief technicus

Als immersief technicus bouw je mee aan de technologie achter de beleving. Je bent technisch ingesteld en de motor achter virtuele, fysieke en gemengde werelden. Je weet hoe je XR-oplossingen ontwikkelt en implementeert – van game engines tot hardware-integratie.

Past dit beroep bij jou?

Je bent gek van virtual reality (VR), games en creatieve technologie. Je wilt alles weten over de techniek achter deze digitale werelden en het bouwen aan serious games, XR-toepassingen en interactieve ervaringen.

Feiten in het kort

Duur
3 jaar

Startdatum
Augustus

Leslocatie(s)
Ariënsplein 3, Enschede

Schooljaar
2027-2028

Lessen en stages

Je krijgt praktijkgerichte lessen in game engine, 3D-ontwerp, creative coding en user experience. Daarbij leer je ook hoe je fysieke ruimtes ontwerpt waarin digitale lagen (XR) worden geïntegreerd - denk aan interactieve installaties of experiences waarin je rondloopt. Je loopt stage bij techbedrijven, game studios of xr-specialisten. Je werkt mee aan het bouwen van interactieve toepassingen, van prototypes tot werkende installaties.

Hoe zien de examens er uit?

Tijdens de opleiding werk je aan praktijkopdrachten en projecten. In de examens laat je zien dat je de kennis en vaardigheden beheerst die horen bij het vakgebied. Zo toon je aan dat je klaar bent voor het beroep en eventueel doorstroom naar een hbo-opleiding. Daarnaast doe je examen in algemene vakken en je keuzedelen. Wil je daar meer over weten? Check dan www.rocvantwente.nl/examens of www.rocvantwente.nl/keuzedelen.

Hoe kan je vakkenpakket eruit zien?

- XR-ontwikkeling (VR/AR/Mixed Reality)
- Game Engines (Unreal/Unity)
- Creative coding & scripting
- Vibe coding
- Loopbaan en Burgerschap
- User experience & interaction design
- Hardware-integratie en ruimtelijke technologie
- Nederlands
- 3D-modelleren & animatie
- Engels
- Rekenen

Wat heb je nodig om met de opleiding te starten?

Je hebt nodig:

- minimaal een diploma vmbo kaderberoepsgerichte, gemengde of theoretische leerweg
- *of* een overgangsbewijs van 3- naar 4- havo/vwo
- *of* een mbo-diploma niveau 2 of 3

Technische interesse en logisch inzicht. Ervaring met programmeren is een pré, maar geen vereiste. Wil je je verder specialiseren? Na deze opleiding kun je in één extra jaar het diploma Immersief ontwerper behalen.

Wat kost de opleiding?

Wettelijk lesgeld: € 1.554,- (per schooljaar). Als je op 1 augustus 2026 18 jaar of ouder bent moet je dit betalen. Indien je op deze datum nog geen 18 jaar bent hoef je het hele schooljaar nog geen lesgeld te betalen. Leermiddelen: Ongeveer € 500,- voor het eerste leerjaar en ongeveer € 1.000,- voor de hele opleiding. Daarnaast heb je een krachtige laptop nodig.

Meer informatie over leermiddelen? Kijk dan op www.rocvantwente.nl/mbowebshop. Meer informatie over de kosten? Kijk dan op www.rocvantwente.nl/kosten.

Wat kun je na deze opleiding?

Als immersief technicus kun je aan de slag bij mediabedrijven, ontwerpstudio's, game- en techbedrijven of als zelfstandige. Denk aan functies zoals xr-technicus, AR/VR-developer, spatial experience designer of creative technologist.

Contact met studie informatiepunt

whatsapp	06 - 29 00 79 91
telefoon	088 – 178 22 22
e-mail	info@rocvantwente.nl

Check rocvantwente.nl voor aanmelden en meer info

Immersief technicus BOL/4

ROC van Twente

Let op: aan de informatie van deze opleidingsfolder kunnen geen rechten ontleend worden en de genoemde bedragen zijn onder voorbehoud.